



REPRÉSENTATIONS D'UN OBJET TECHNIQUE

- Modélisation du réel

F fU]gUh]cb
XY`fC H

FICHE DE TRAVAIL N°2 (1H)

1) Ouvre la modélisation du Skatepark : 'skatepark_initial.skp

2) Apprends à te déplacer dans Sketchup à l'aide de la souris :

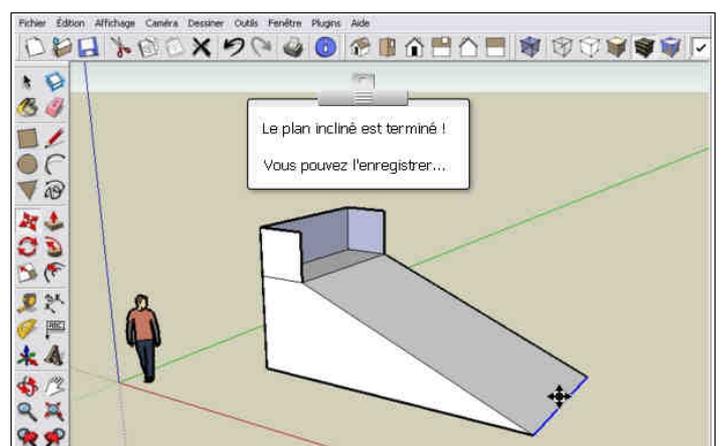
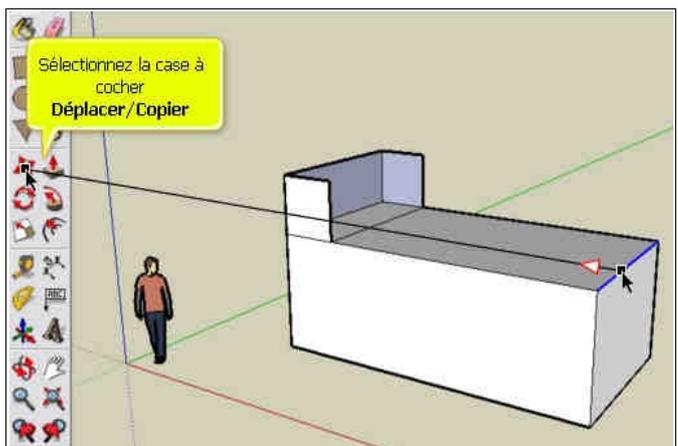
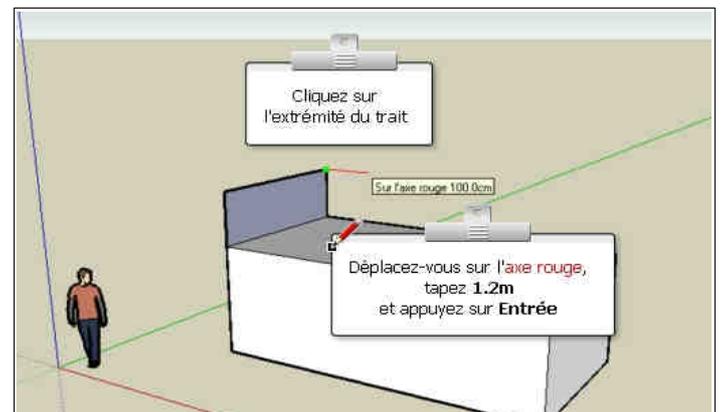
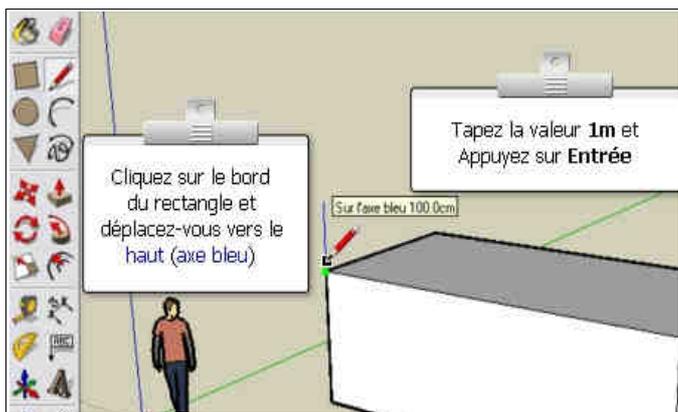
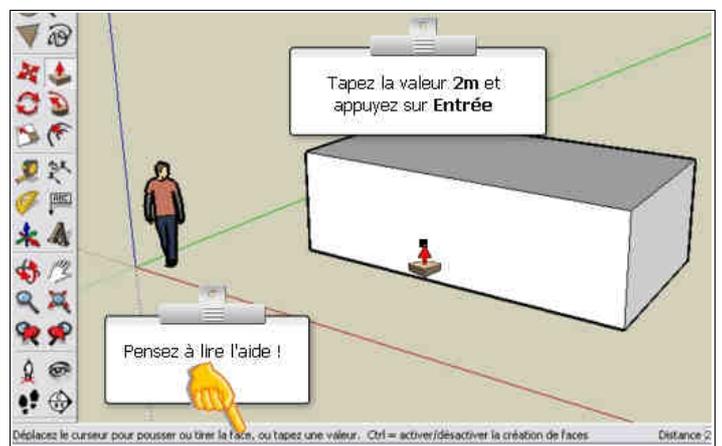
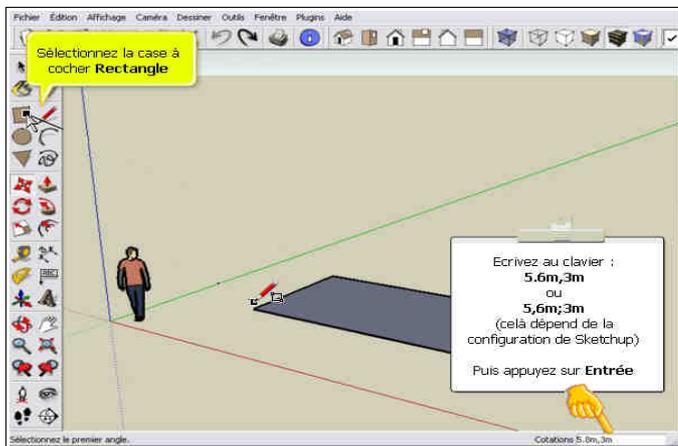
- fait tourner la roulette du bouton central pour zoomer,
- appuie sur ce même bouton central pour faire tourner la caméra,
- appuie sur le bouton central et la touche MAJ (SHIFT) du clavier pour déplacer le panoramique.



3) Ouvre un nouveau fichier et enregistre le :

- dans le dossier : ncbY`dYfgcbbY`Y`fF.Ł#HYWłbc`c[]Y#*], a Y#Df c^YhSG_UhY
- *nom du fichier* : d`Ub!]bW]bfSj chfYbca "g_d

4) Après avoir paramétré Sketchup (barre d'outils et unité en cm) réalise le plan incliné du skatepark. Utilise le tutoriel vidéo pour voir le détail des différentes étapes ci-dessous.



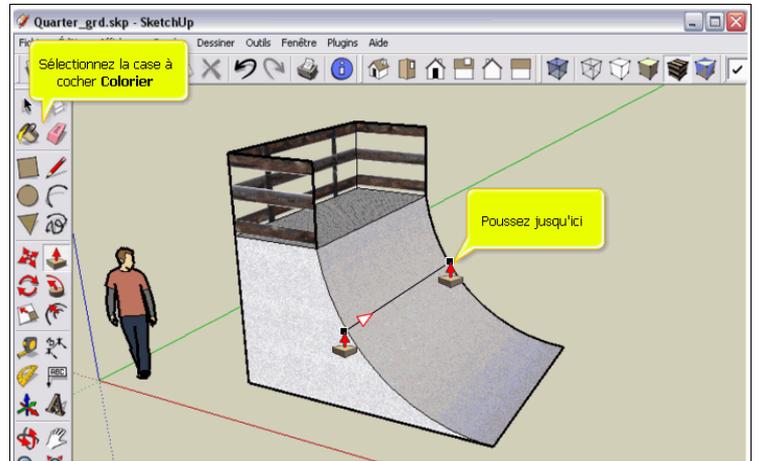
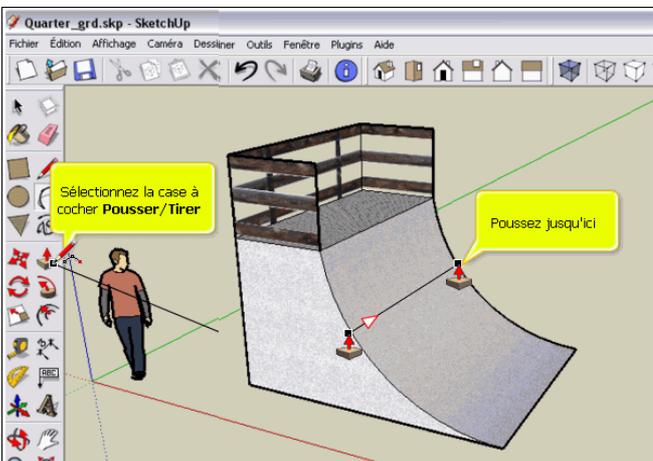
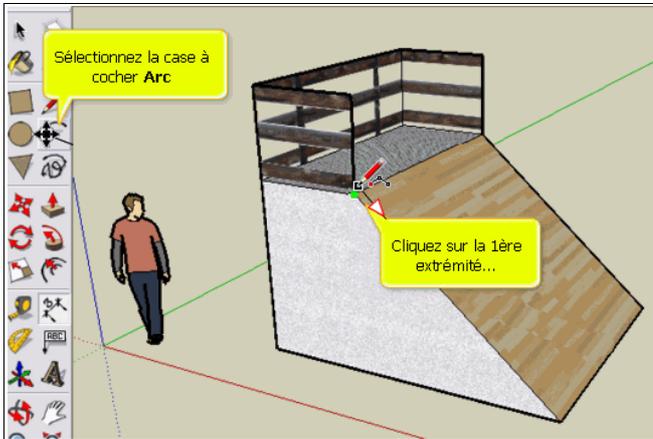
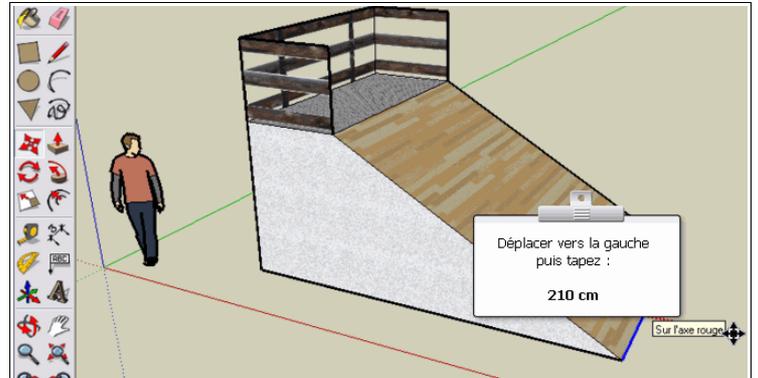
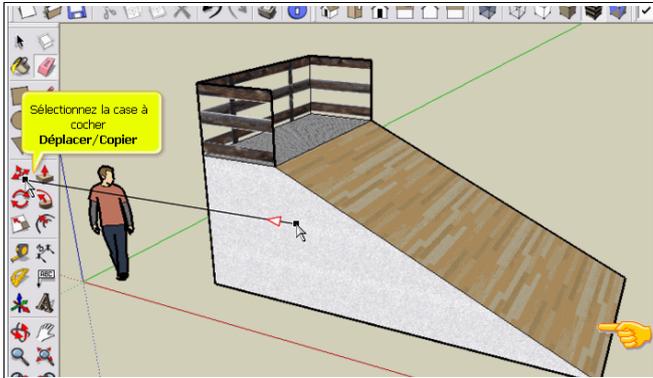
5) Utilise l'outil colorier et choisis les matériaux en fonction du cahier des charges. 

6) Clique sur la disquette pour enregistrer.

7) Enregistre ce fichier sous un autre nom, afin de réaliser le quarter :

- dans le dossier : ncbY`dYfgcbbY`Y`fF.t#HYW\bc`c[]Y#*], a Y#Dfc^YhSG_UhY
- *nom du fichier* : ei UfhYfSj chfYbca "g_d

8) Réalise le quarter du skatepark. Tu peux utiliser le tutoriel vidéo si tu as besoin d'aide.



9) Tu peux vérifier les dimensions à l'aide de l'outil cote 

10) Ajoute le plan incliné en cliquant sur *Fichier/Importer/* d'Ub! jbw]bfSj chfYbca "g_d

11) Fais-le pivoter en face du Quarter 

12) Déplace-le à 3m du Quarter  Aide-toi de l'outil mètre pour faire un repère 

13) S'il te reste du temps, tu peux les enregistrer au format image : *Fichier/Exporter/Graphique 2D...*