

Conception Assistée par Ordinateur



Assemblage Nintendo DS



Le logiciel Solidworks permet d'assembler plusieurs pièces afin de réaliser un objet technique.

I) Lancement du logiciel

Double clic sur l'icône SOLIDWORKS



Cliquez sur le bouton  puis créer un nouveau document en cliquant sur



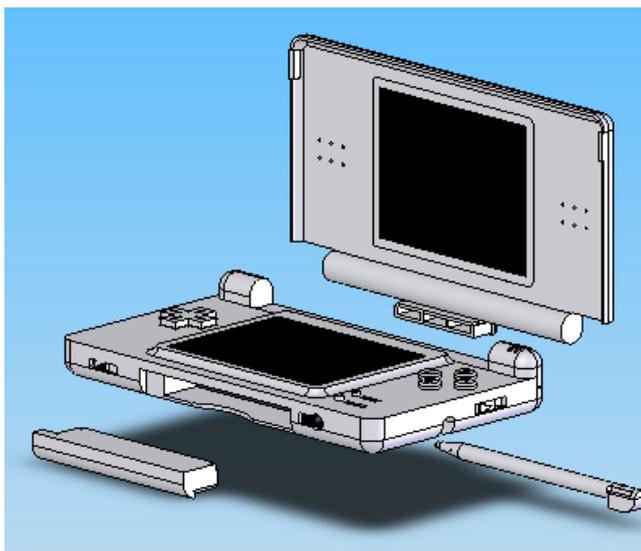
Sélectionnez « assemblage » puis cliquez sur OK

II) Insertion des pièces

Dans la fenêtre de droite cliquez sur parcourir, accédez aux fichiers qui se trouve dans Mes documents/Devoir/Mirada/TP assemblage élève/ puis double-cliquez sur « corpsds »

La pièce apparaît en transparence, cliquez sur la fenêtre principale pour la mettre en place.

Pour ajouter les autres pièces, cliquez sur  puis répétez les opérations précédentes.



Lors de l'ajout des contraintes, il peut être utile de déplacer les pièces à l'aide de la fonction « déplacer le composant » 

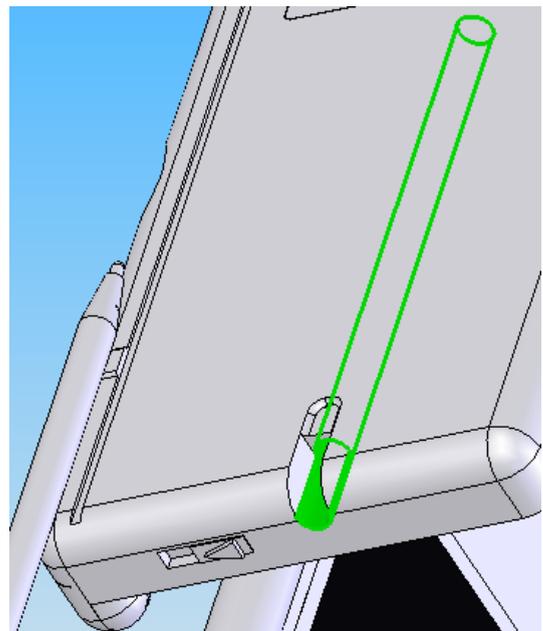
ou de les faire tourner à l'aide de la fonction « rotation du composant » 

III) Mise en place du stylet

1/ Cliquez sur 

Cliquez sur la partie cylindrique du stylet : elle devient verte.

A l'aide du « zoom fenêtre » et  la « rotation de la vue » sélectionnez-la partie en vert ci-dessous :



Conception Assistée par Ordinateur

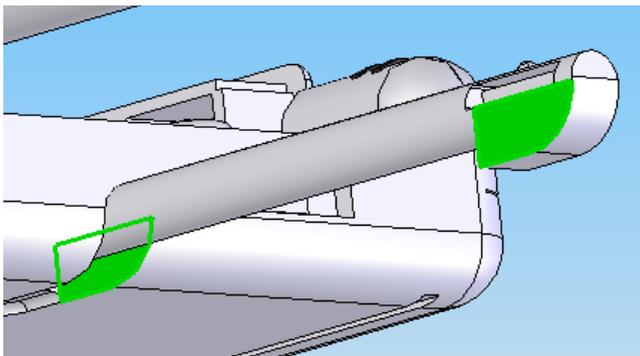


Assemblage Nintendo DS

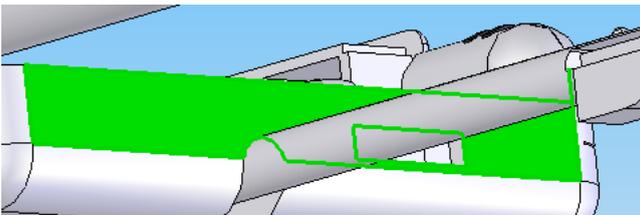


Cliquez sur « Coaxiale »  dans la fenêtre de gauche puis cliquez sur validez.

Sélectionnez les faces comme ci-dessous puis cliquez sur « parallèle »  puis validez :

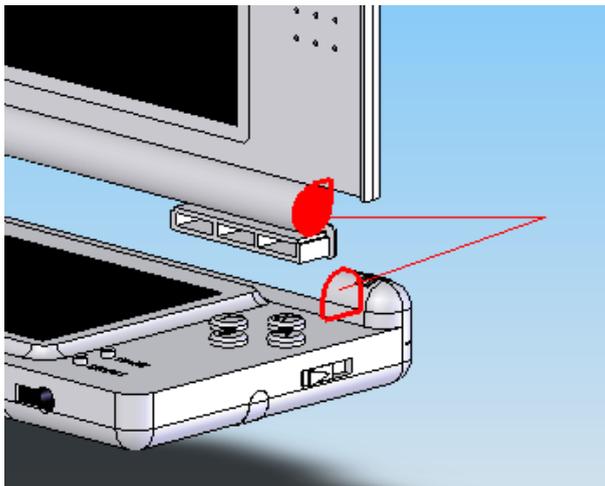


Sélectionnez à présent les faces comme ci-dessous, cliquez sur « coïncidente » puis validez :



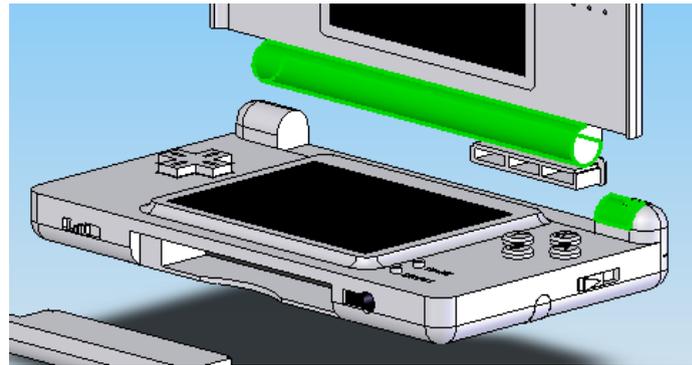
IV) Mise en place de l'écran supérieur

Cliquez sur les faces suivantes :

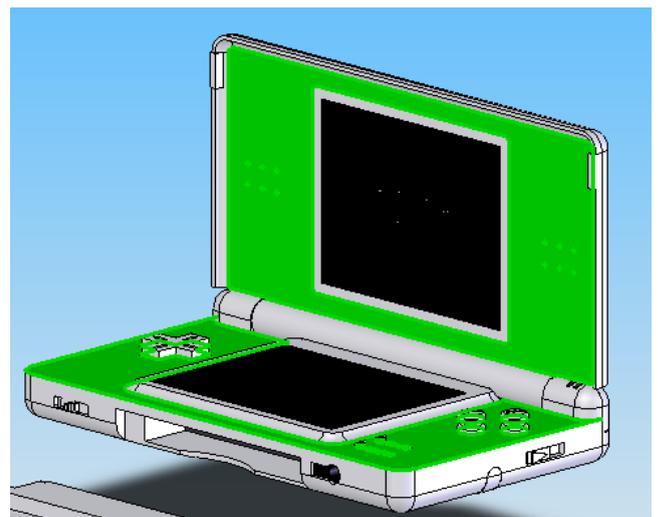


Cliquez sur Coïncidente puis validez.

Sélectionnez les deux faces ci-dessous puis appliquez une coaxialité.



Appliquez aux deux surfaces en vert ci-dessous un angle de 150° 



Conception Assistée par Ordinateur

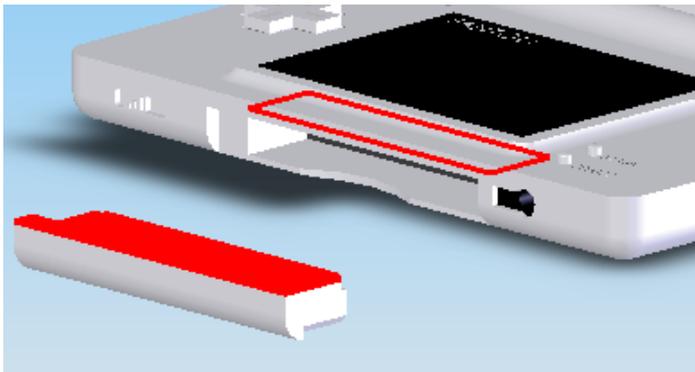


Assemblage Nintendo DS

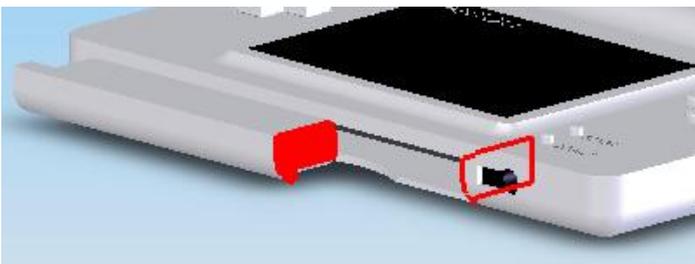


V) Mise en place du cache de jeu

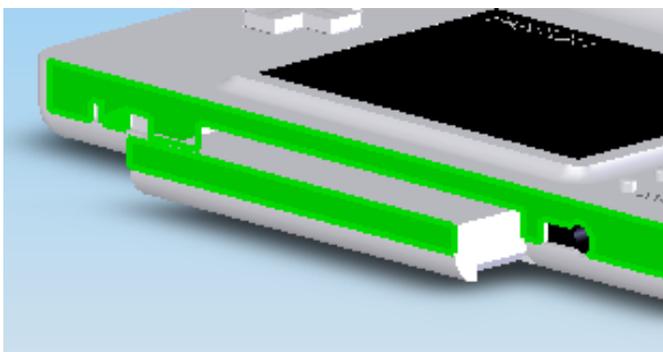
Rendez les deux surfaces ci-dessous coïncidentes :



Répétez l'opération pour les faces ci-dessous :



Faites de même pour les faces suivantes.



A l'aide de la partie « Mise en place du cache de jeu Nintendo DS », mettez en place le deuxième cache situé à l'arrière de la console.

VI) Création de la vue éclatée

Exemple pour le Stylet

Cliquez sur



Cliquez sur le stylet. Le repère qui apparaît détermine les axes d'éclatement possibles.

Cliquez sur la flèche dans l'axe du stylet puis tout en maintenant le bouton gauche de la souris enfoncé, décalez le pointeur.

Vous pouvez maintenant éclater un autre composant en utilisant la même méthode.

