

Aménagement intérieur d'un espace sous logiciel « Sweet Home 3D »

1, 2, 3 et 4 : Travail préparatoire à faire à la maison

1. **Faire un croquis à la main sur feuille** des murs de votre chambre vue en plan **de dessus**. **Noter** les longueurs de ces murs en cm à l'aide d'un mètre à ruban (à faire avec les parents : attention fragile!) ;
 2. **Représenter** les différentes portes et fenêtres, **noter** leur hauteur et leur largeur en cm ;
 3. **Mesurer et noter** les dimensions des différents meubles (lit , bureau, chaise, armoire, autres...) et les positionner géographiquement sur votre croquis ;
 4. En utilisant l'application « Boussole » de votre smartphone ou celui de vos parents, **repérer** la position du nord puis le **flécher** sur votre feuille. Si votre fenêtre donne coté sud, **dire** quel est cet avantage ;
-
5. **Aller** à l'ordinateur et **lancer** le programme SweetHome3D (dans démarrer tous les programmes\Technologie) et **modéliser** en 2D puis en 3D votre chambre à partir de votre croquis ;
 6. **Enregistrer** votre travail sous le nom : « ma_chambre_3D » puis **imprimer** votre modélisation 3D dès que vous avez fini !

Aménagement intérieur d'un espace sous logiciel « Sweet Home 3D »

1, 2, 3 et 4 : Travail préparatoire à faire à la maison

1. **Faire un croquis à la main sur feuille** des murs de votre chambre vue en plan **de dessus**. **Noter** les longueurs de ces murs en cm à l'aide d'un mètre à ruban (à faire avec les parents : attention fragile!) ;
 2. **Représenter** les différentes portes et fenêtres, **noter** leur hauteur et leur largeur en cm ;
 3. **Mesurer et noter** les dimensions des différents meubles (lit , bureau, chaise, armoire, autres...) et les positionner géographiquement sur votre croquis ;
 4. En utilisant l'application « Boussole » de votre smartphone ou celui de vos parents, **repérer** la position du nord puis le **flécher** sur votre feuille. Si votre fenêtre donne coté sud, **dire** quel est cet avantage ;
-
5. **Aller** à l'ordinateur et **lancer** le programme SweetHome3D (dans démarrer tous les programmes\Technologie) et **modéliser** en 2D puis en 3D votre chambre à partir de votre croquis ;
 6. **Enregistrer** votre travail sous le nom : « ma_chambre_3D » puis **imprimer** votre modélisation 3D dès que vous avez fini !