


<i>Technologie</i>		<i>M. Mirada</i>
	Démarche de projet : EdC Wii	Classe :
	Organisation et planification	Nom : Prénom :

Objectifs :

- Utiliser un logiciel de planification « Ganttproject »

Public :

- Groupe en binôme

Durée :

- 1h30

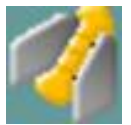


Nous allons dans cette activité prendre en main le logiciel « Ganttproject ».

Introduction : En tant qu'intervenant pour la société Nintendo, on vous demande d'organiser la campagne publicitaire d'un nouvel accessoire pour la wiimote.

Travail demandé :

A partir du bureau (ou « Démarrer tous les programmes/Techno ») lancez le logiciel Ganttproject ; Le logiciel « Ganttproject » est un outil de gestion de projet.



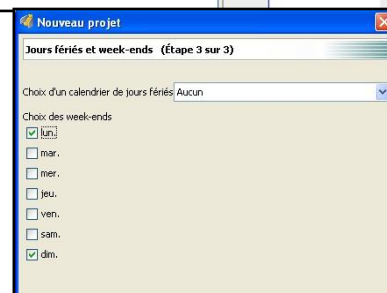
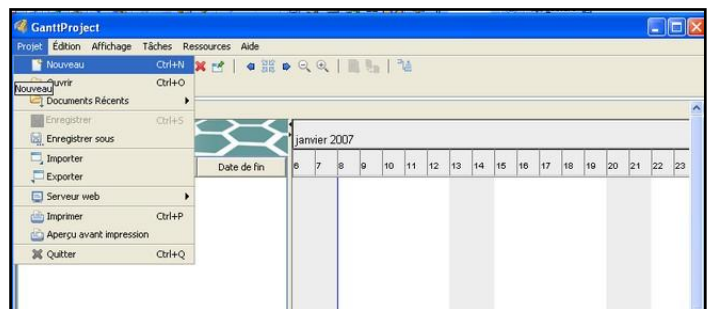
Activité N°1 : Créer une campagne de lancement de produit


L'unité commerciale (UC) de Nintendo confie à un stagiaire l'établissement du planning et l'ordonnancement de la campagne promotionnelle de lancement d'un nouvel accessoire pour la wiimote. Ce stagiaire a établi le tableau d'antériorité des tâches suivant : (la campagne débutera le 4 janvier 2019)

Tâches	Désignation	Durée	Tâches antérieures
A	Conception de la campagne	30 j.	-
B	Création de l'affiche	30 j	A
C	Création de l'annonce presse	8 j	A
D	Réalisation de l'affiche	60 j	B
E	Location des emplacements	90 j	A
F	Campagne d'affichage	21 j	D,E,J
G	Campagne presse	21 j	C, D, E + 8, J
H	Réalisation d'argumentaire	8 j	A
I	Formation des représentants	15 j	H
J	Présentation de l'argumentaire	25 j	A + 60, I

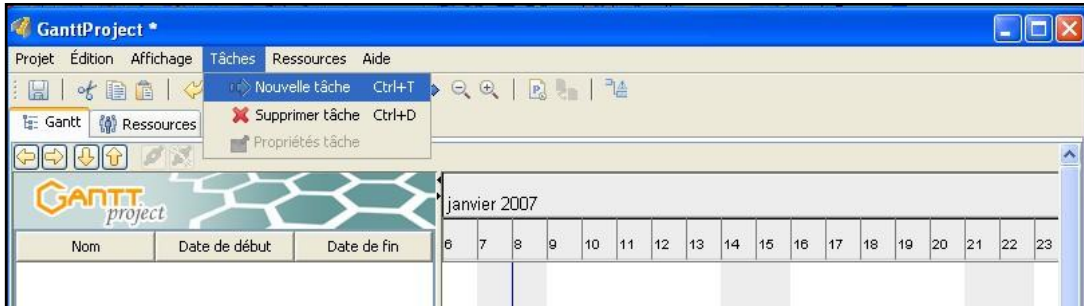
1 . Création du projet sous GanttProject :

- Barre de menu → Projet → Nouveau
- Choisir les jours d'ouverture de l'UC :
- Cliquer sur le bouton de commande OK.

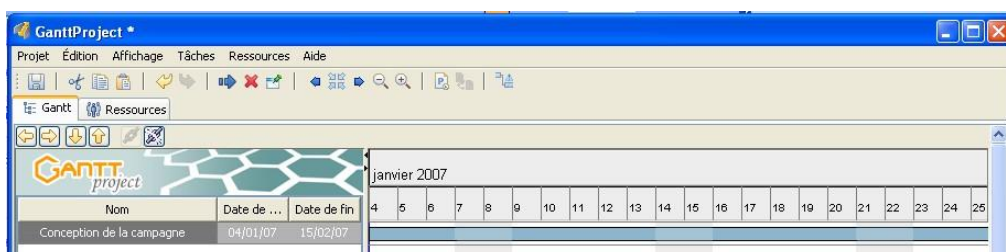
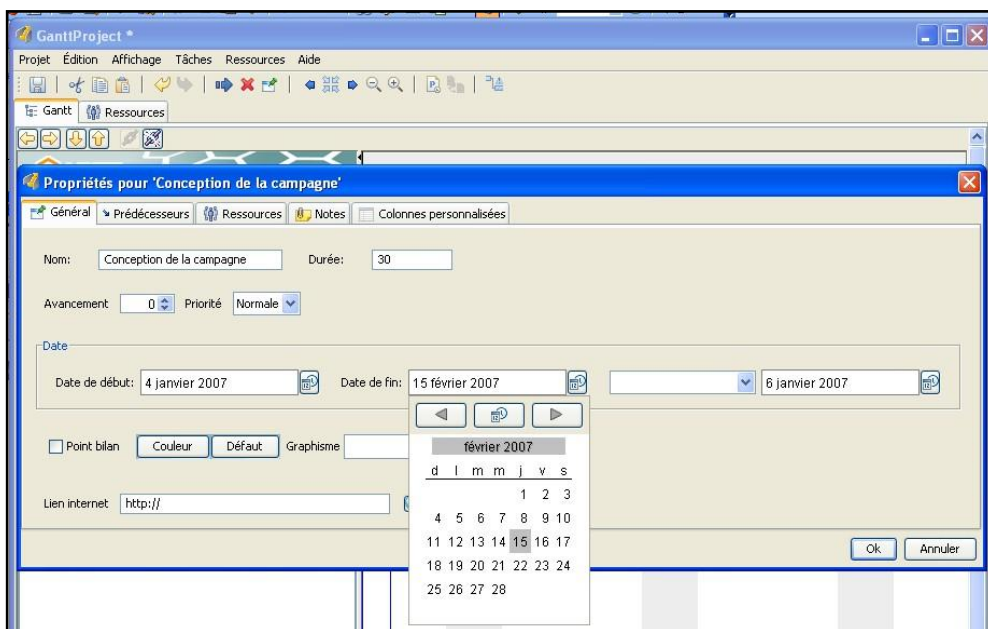
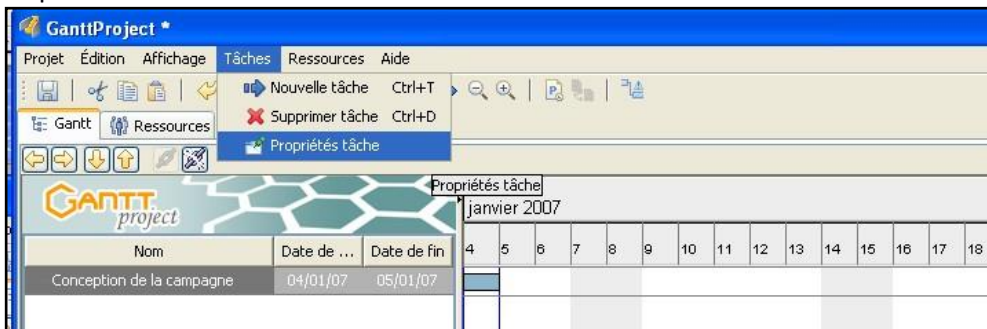



<i>Technologie</i>	M. Mirada
	Démarche de projet : EdC Wii
	Organisation et planification
	Classe :
	Nom :
	Prénom :

2. Création des étapes du projet :

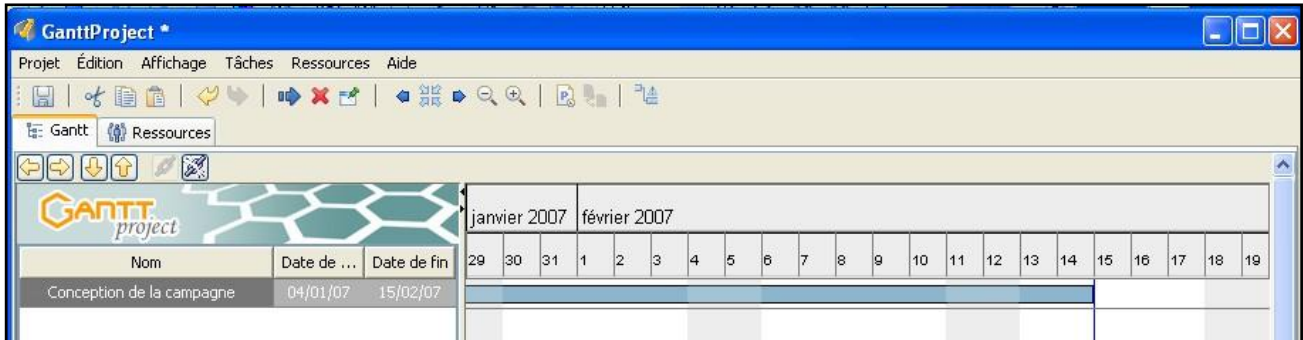


- Saisir la première tâche
- Puis paramétrer les dates de début et fin :



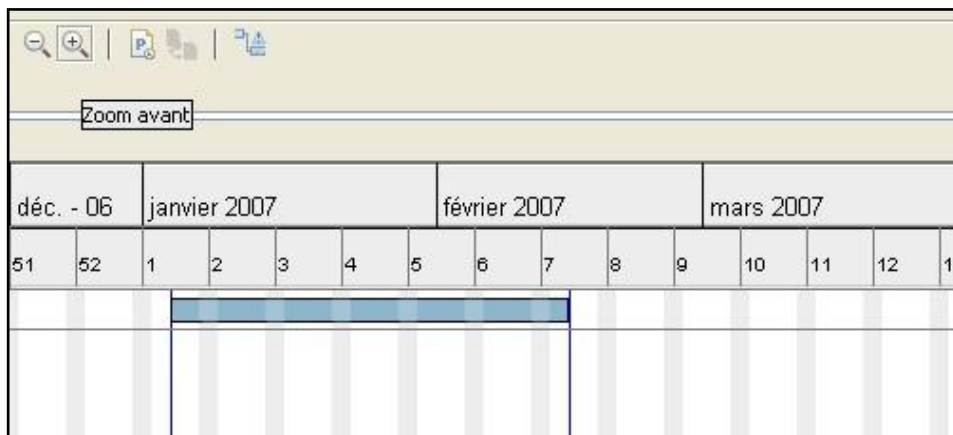
<i>Technologie</i>		<i>M. Mirada</i>
	Démarche de projet : EdC Wii	Classe :
	Organisation et planification	Nom : Prénom :

En positionnant le curseur sur les dates et en maintenant le bouton de gauche enfoncé de la souris, il est possible de se déplacer dans le diagramme : (sinon selon la version cliquer sur « zoom avant/zoom arrière »)

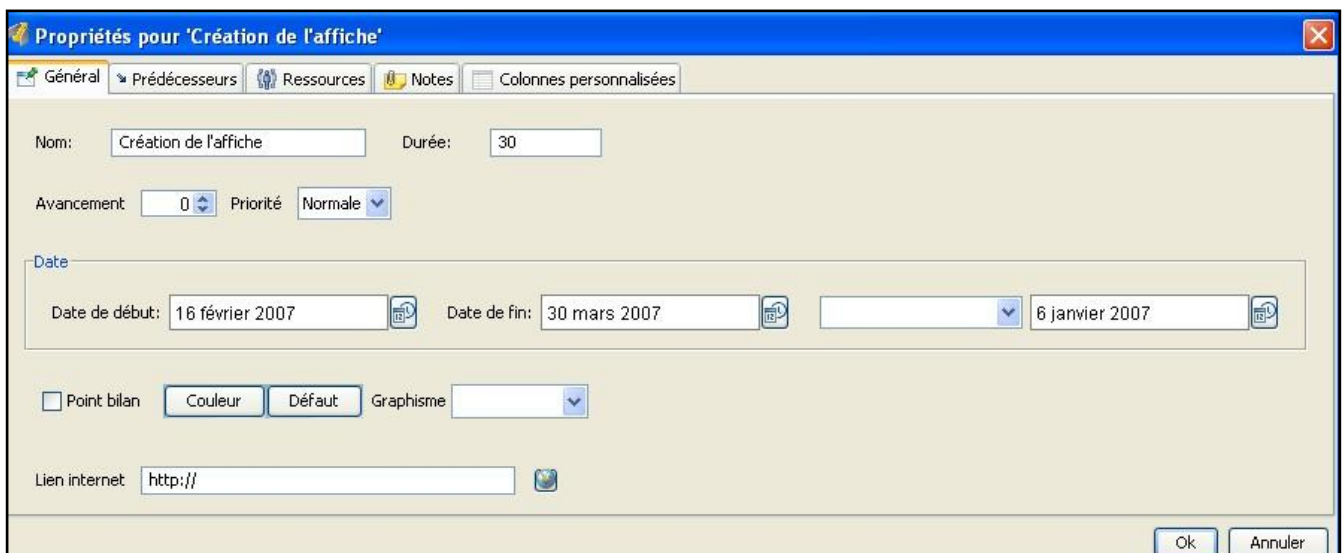



En se positionnant à la frontière graphique de la tâche (barre bleue), il est possible de l'étendre à une date postérieure.

- En utilisant les icônes zoom avant et arrière, on obtient :

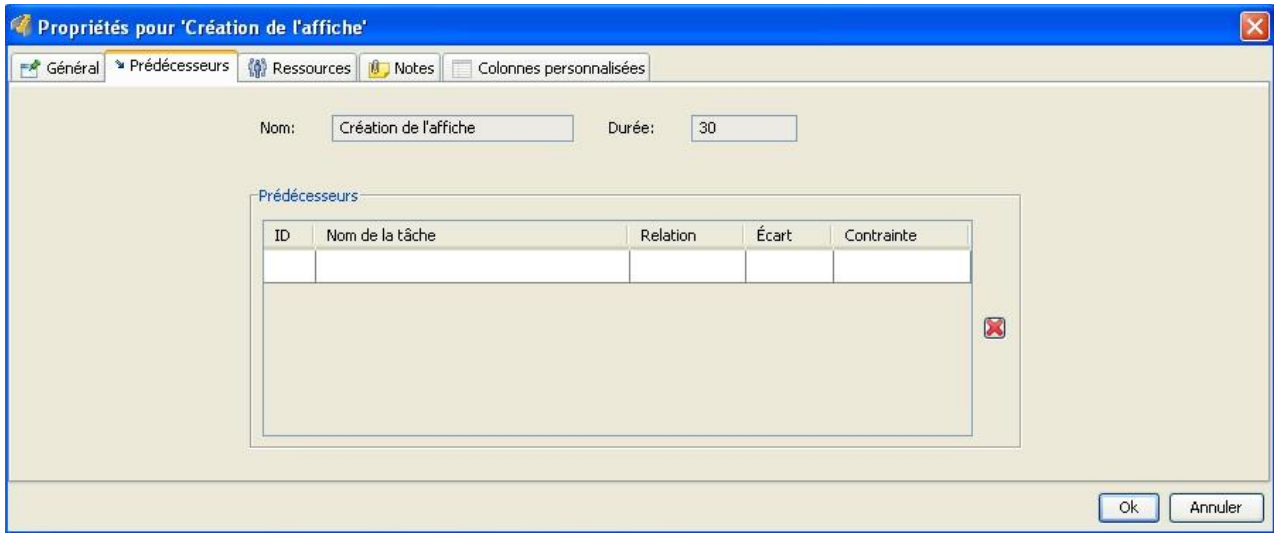


- Pour la deuxième tâche B (voir tableau page 1) :

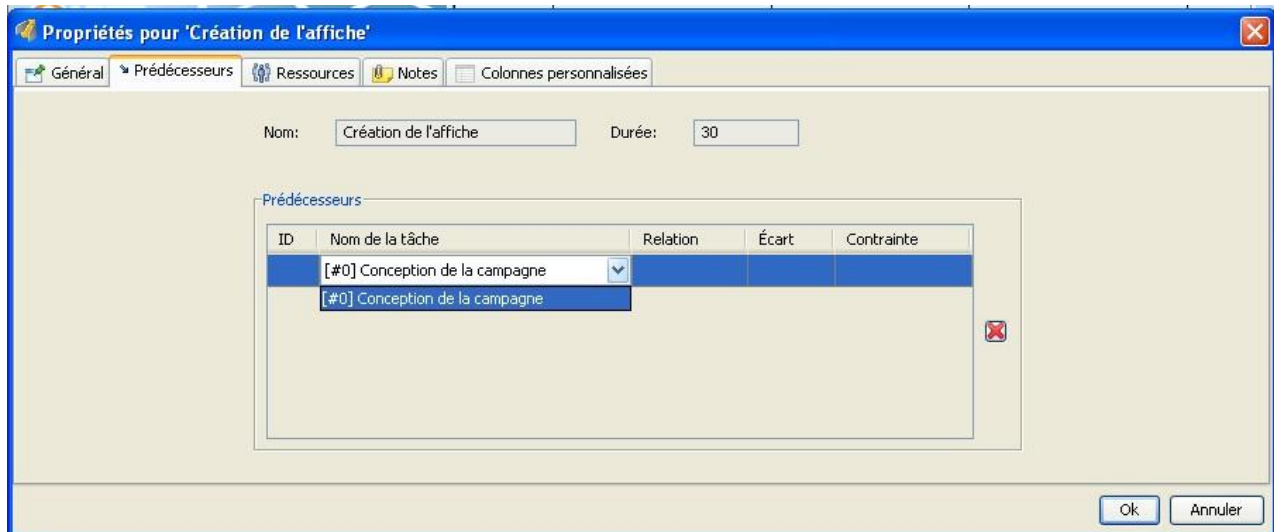


<i>Technologie</i>		<i>M. Mirada</i>
	Démarche de projet : EdC Wii	Classe :
	Organisation et planification	Nom : Prénom :

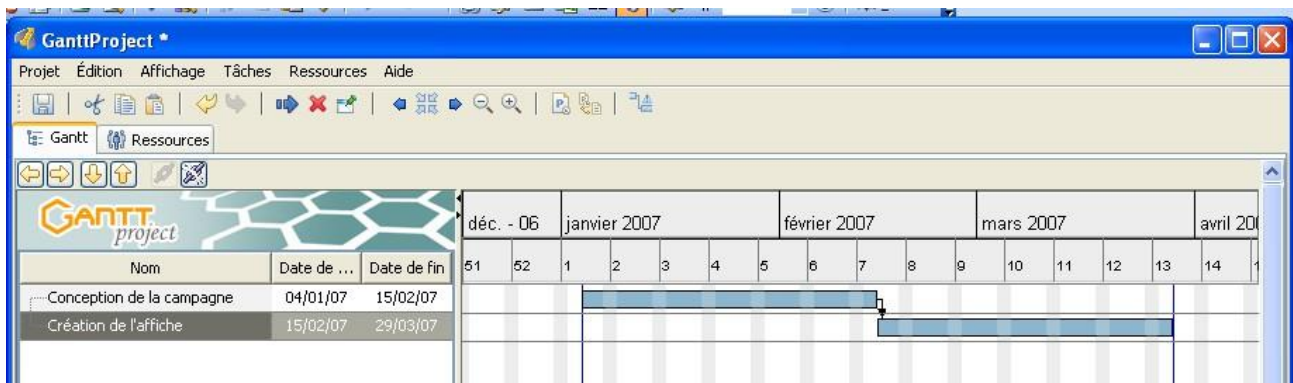
- Il faut tenir compte de la tâche antérieure. Sur l'onglet prédécesseur(...)




- (...) cliquer sur la ligne « Nom de la tâche » :



- Résultat à l'écran :

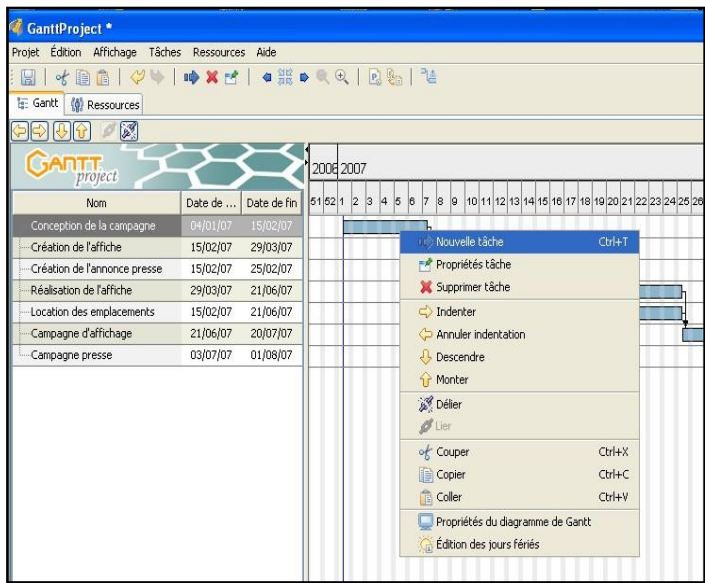


<h1>Technologie</h1>		M. Mirada
	<h2>Démarche de projet : EdC Wii</h2>	Classe :
	<h2>Organisation et planification</h2>	Nom : Prénom :

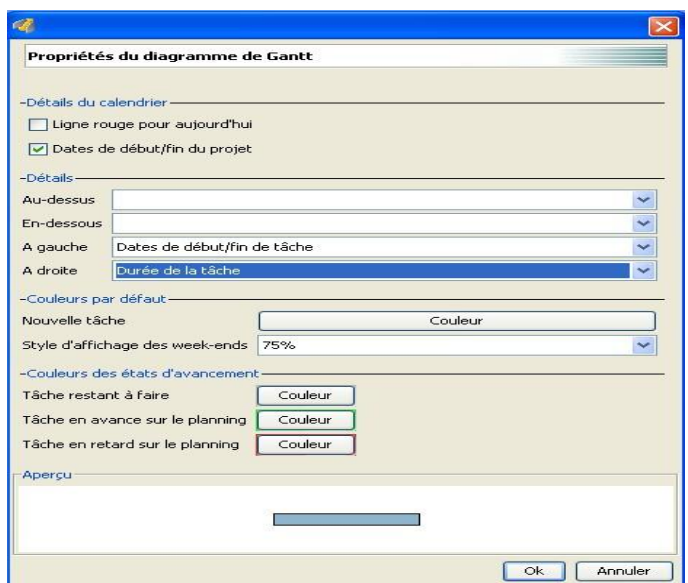
- Continuer votre planning en insérant les tâches C à J (voir tableau page 1).

Remarque : en sollicitant Nouvelle tâche (Ctrl-T), s'assurer qu'aucune tâche dans le diagramme ne soit en surbrillance (sinon il y a création d'une sous-tâche de la tâche principale).

- Pour affiner les détails du diagramme, cliquer sur une tâche, menu contextuel (bouton droit de la souris), propriétés du diagramme de Gantt :



Nom	Date de ...	Date de fin
Conception de la campagne	04/01/07	15/02/07
Création de l'affiche	15/02/07	29/03/07
Création de l'annonce presse	15/02/07	25/02/07
Réalisation de l'affiche	29/03/07	21/06/07
Location des emplacements	15/02/07	21/06/07
Campagne d'affichage	21/06/07	20/07/07
Campagne presse	03/07/07	01/08/07



Propriétés du diagramme de Gantt

-Détails du calendrier-

Ligne rouge pour aujourd'hui

Dates de début/fin du projet

-Détails-

Au-dessus : [Menu déroulant]

En-dessous : [Menu déroulant]

A gauche : Dates de début/fin de tâche

A droite : Durée de la tâche

-Couleurs par défaut-

Nouvelle tâche : [Menu déroulant] Couleur

Style d'affichage des week-ends : 75%

-Couleurs des états d'avancement-

Tâche restant à faire : [Menu déroulant] Couleur

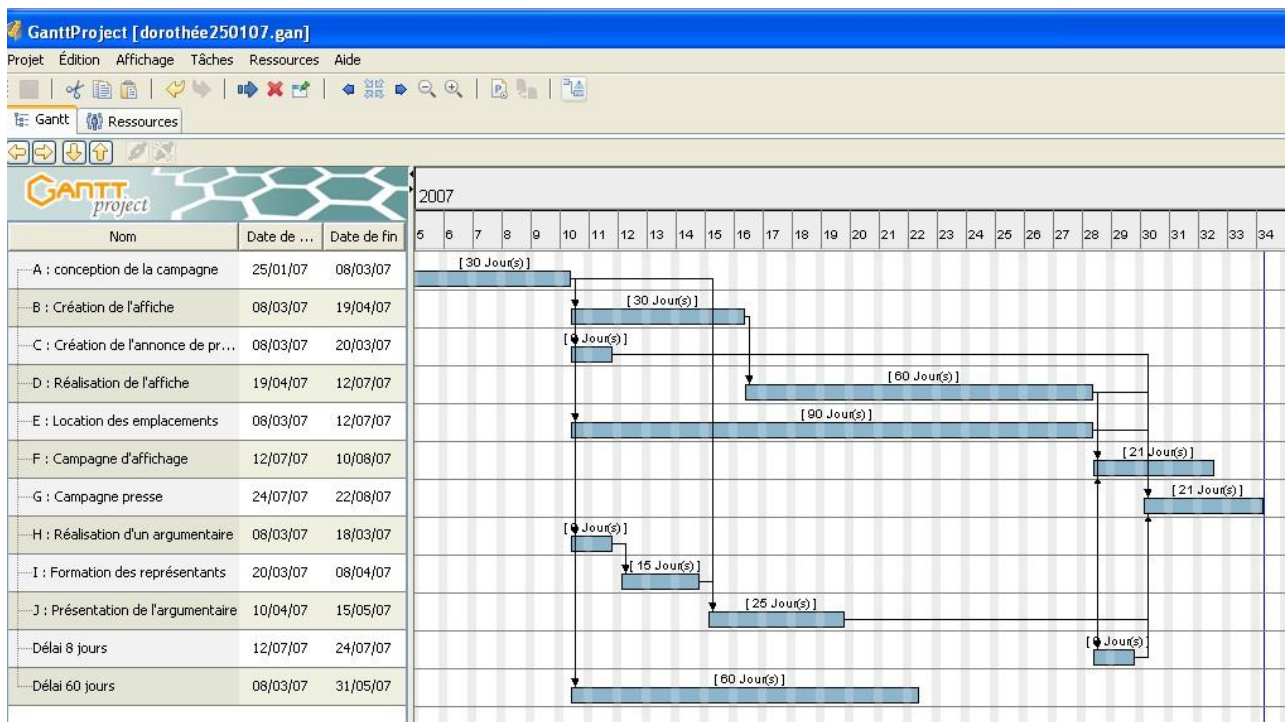
Tâche en avance sur le planning : [Menu déroulant] Couleur


Tâche en retard sur le planning : [Menu déroulant] Couleur

Aperçu : [Prévisualisation]

Ok Annuler

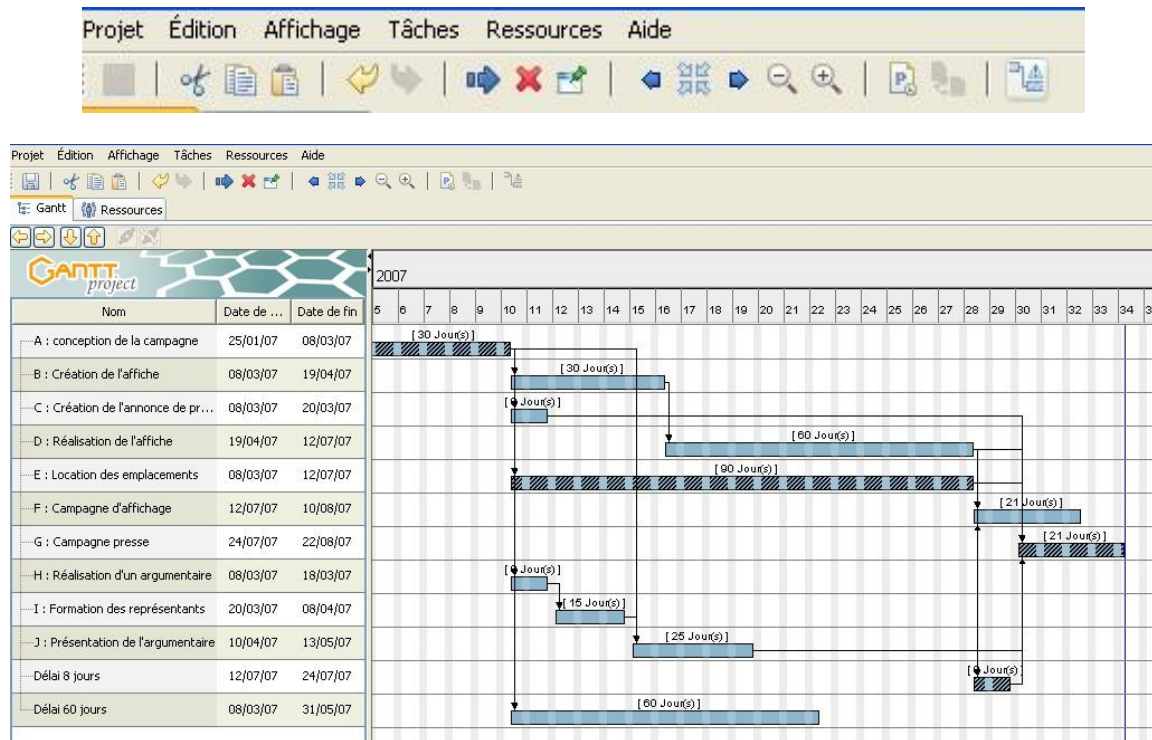
Exemple de diagramme construit par un stagiaire utilisant le logiciel GanttProject en 2007 :



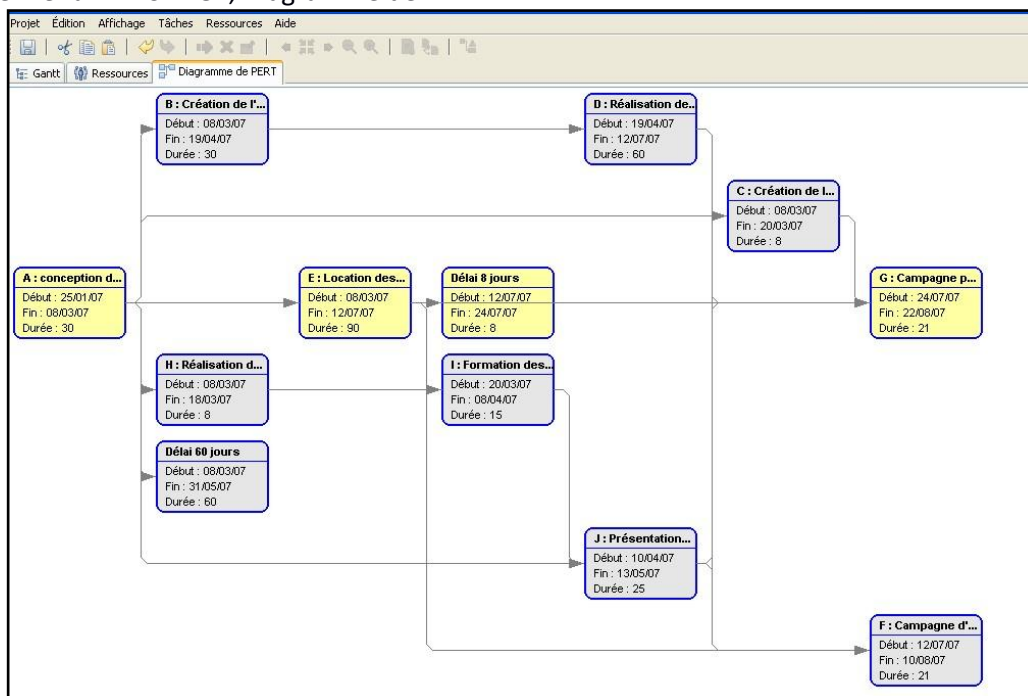
<i>Technologie</i>		<i>M. Mirada</i>
	Démarche de projet : EdC Wii	Classe :
	Organisation et planification	Nom : Prénom :

3. Représentation du chemin critique :


- Pour obtenir la représentation grisée du chemin critique, cliquer sur le bouton « chemin critique » (le plus à droite de la barre d'outils) :



- Barre de menu AFFICHAGE, Diagramme de PERT :

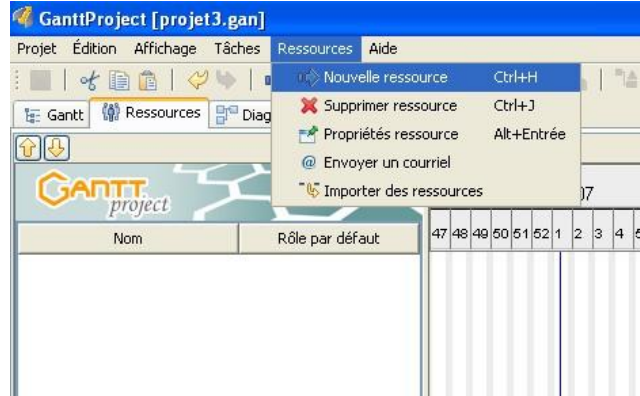


La durée optimale du projet apparaît à 149 jours

<i>Technologie</i>		<i>M. Mirada</i>
	Démarche de projet : EdC Wii	Classe :
	Organisation et planification	Nom : Prénom :

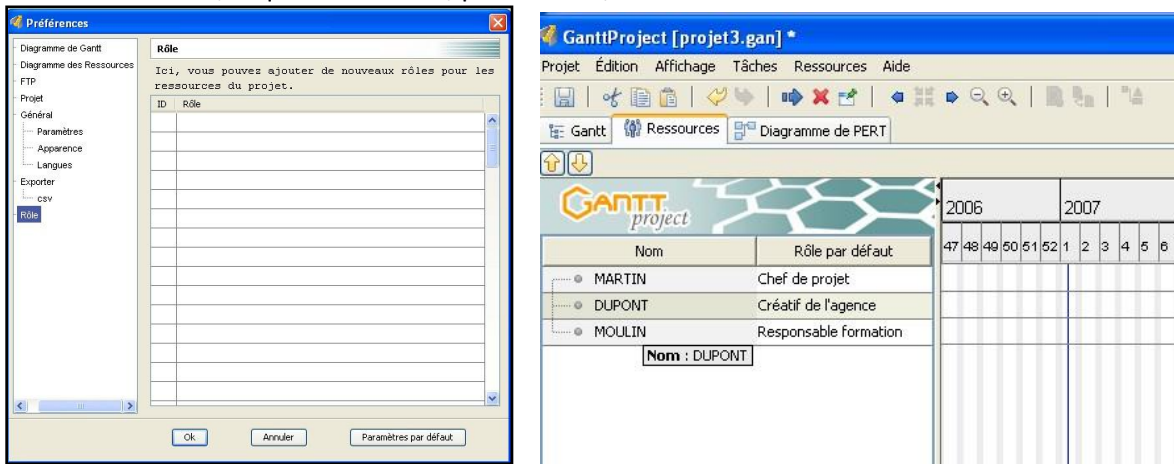
4. Paramétrage des ressources du projet :

- Barre de menu, Ressource, Nouvelle ressource

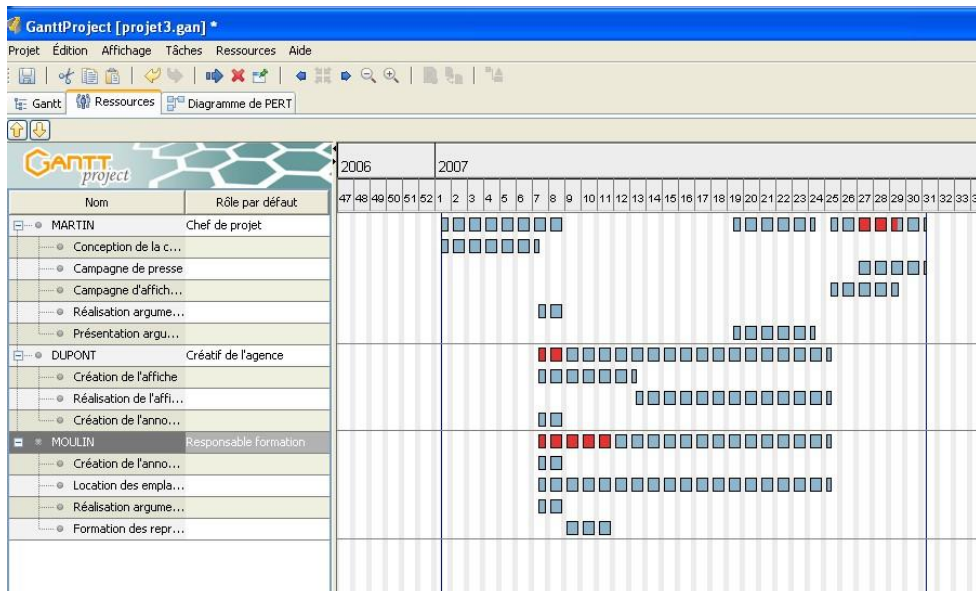


Par défaut, seul le statut de chef de projet est proposé.

- Pour enrichir la liste, cliquer sur Edition, préférences, rôles :



- Après avoir attribué les rôles :

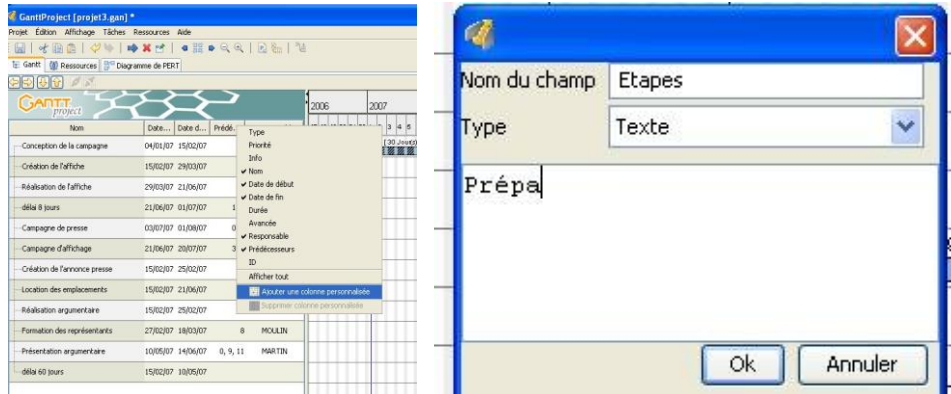


Technologie	M. Mirada
Démarche de projet : EdC Wii	Classe :
Organisation et planification	Nom : Prénom :



5. Représentation de la typologie des étapes du projet :

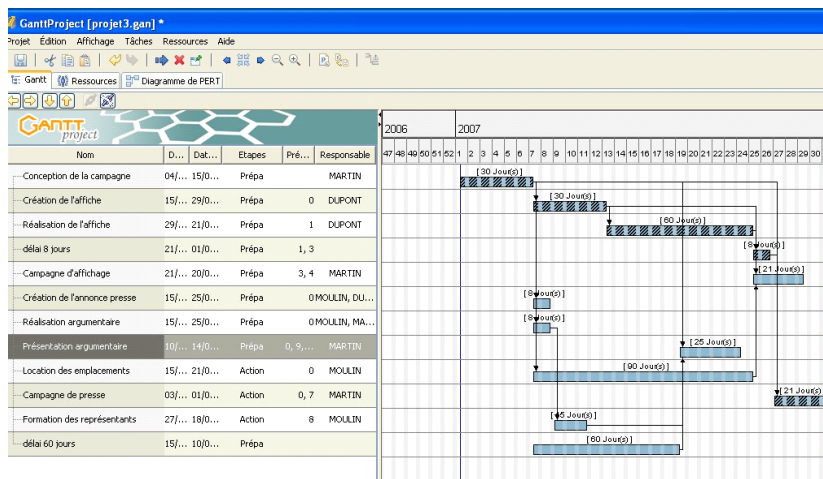
Sur un diagramme de Gantt il est possible de représenter les étapes selon leur type (préparation, action et suivi). GanttProject permet de visualiser cette distinction au travers de colonnes personnalisées. Pour insérer une colonne personnalisée, pointer le curseur sur le titre des colonnes de tâches, puis ouvrir le menu contextuel :



Résultat à l'écran :

Nom	D...	Dat...	Etapes	Pré...	Responsable
Conception de la campagne	04/...	15/0...	Prépa		MARTIN
Création de l'affiche	15/...	29/0...	Prépa	0	DUPONT
Réalisation de l'affiche	29/...	21/0...	Prépa	1	DUPONT
délat 8 jours	21/...	01/0...	Prépa	1, 3	
Campagne de presse	03/...	01/0...	Action	0, 7	MARTIN
Campagne d'affichage	21/...	20/0...	Action	3, 4	MARTIN
Création de l'annonce presse	15/...	25/0...	Prépa	0	MOULIN, DU...
Location des emplacements	15/...	21/0...	Action	0	MOULIN
Réalisation argumentaire	15/...	25/0...	Prépa	0	MOULIN, MA...
Formation des représentants	27/...	18/0...	Action	8	MOULIN
Présentation argumentaire	10/...	14/0...	Action	0, 9, ...	MARTIN
délat 60 jours	15/...	10/0...	Prépa		

Il est alors possible avec les flèches de direction (en jaune) de repositionner les étapes :



A l'aide du diagramme de Gantt, préciser la date de fin de la campagne publicitaire pour ce nouvel accessoire wiimote de Nintendo :

Date fin : ____ / ____ / ____